**“BATTA CHALLENGE – *“La Scienza entra in gioco*” per la Scuole secondarie di I grado - Adesioni**

Nell'ambito delle attività di orientamento in ingresso, il Liceo Scientifico “G. Battaglini” di Tarantoindice quest’anno una **“Gara di Scienze”** sia a squadre (n° 3 alunni) che per singolaristi finalizzata a promuovere tra i giovani le attività pratiche e di laboratorio e a diffondere la conoscenza della cultura in ambito scientifico.

Tenuto presente che nell’ambito del Piano nazionale di ripresa e resilienza **(PNRR)**, com’è noto, è prevista la riforma dell’orientamento scolastico, con la suddetta gara ci si ripropone altresì di rafforzare il raccordo tra primo e secondo ciclo di istruzione per una scelta consapevole e ponderata della scuola secondaria di II grado, tale da valorizzare le potenzialità e i talenti degli studenti.

La gara, riservata agli alunni del terzo anno delle Scuole Secondarie di 1° Grado, si svolgerà presso la sede del Liceo Scientifico “G. Battaglini”, Corso Umberto I n. 106, il sabato mattina.

La premiazione avverrà domenica, 21 gennaio 2024 alle ore 10.30 nell’Aula riunioni del nostro Liceo.

**ISCRIZIONI E PARTECIPAZIONE**

Le scuole interessate a partecipare potranno iscrivere alla gara più squadre così come potranno iscrivere alunni interessati a partecipare singolarmente.

I componenti la squadra e/o i singolaristi dovranno essere alunni frequentanti il terzo anno. Gli studenti potranno essere eventualmente accompagnati da un docente della scuola di appartenenza.

Le adesioni all'evento dovranno essere effettuate attraverso la segreteria della scuola frequentata dall’alunno o in alternativa attraverso l’invio di una mail all’indirizzo [orientamento@battaglini.edu.it](mailto:orientamento@battaglini.edu.it) entro e **non oltre le ore 10.00** del giorno 20 novembre pv.

Il calendario delle gare che si svolgeranno tra dicembre e gennaio verrà comunicato a termine delle iscrizioni.

Per ulteriori chiarimenti ci si può rivolgere alla prof.ssa Rosa Lo Noce o alla prof.ssa Simona Motolese all’indirizzo mail orientamento@battaglini.edu.it. o al n. di tel. 0994532054

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott.ssa Patrizia ARZENI

**MODALITÀ DI SVOLGIMENTO – REGOLAMENTO**

1. All’arrivo ciascun partecipante dovrà consegnare agli organizzatori (docente del Liceo Battaglini/giudice della gara, assistenti di gara) i seguenti documenti: codice di condotta e liberatoria immagini, documenti che saranno forniti successivamente all’iscrizione. I partecipanti non in possesso di tali documenti saranno esclusi dalle attività.

Gli studenti iscritti parteciperanno alla gara della durata di circa un’ora:

1. **Cruciverba** (prova a squadre, la squadra è formata dai 3 studenti). Ogni squadra deve compilare un cruciverba su temi di scienze. Il punteggio viene assegnato partendo da un massimo di 20 punti e togliendone uno per ogni definizione sbagliata o omessa. Tutti gli studenti di una squadra prendono lo stesso punteggio (quello della squadra). Il tempo massimo a disposizione è di 15 minuti.
2. **Prova di laboratorio** (prova a squadre, la squadra è formata dai 3 studenti). Ogni squadra esegue una esperienza di laboratorio anche attraverso l’utilizzo della ***Piattaforma Z-space*** secondo un protocollo assegnato. Tutti gli studenti di una squadra prendono lo stesso punteggio (quello della squadra). Il tempo massimo a disposizione è di 15 minuti e il punteggio massimo di dieci punti.
3. **Domande a scelta multipla** (prova individuale): a tutti i concorrenti vengono poste 10 domande su temi di scienze utilizzando l’app Kahoot.

Al termine di questa prova, vengono sommati i punteggi ottenuti nelle tre prove.

1. **I primi 10 concorrenti con il miglior punteggio in assoluto**, conseguito tra tutte le giornate di gara, affronteranno l'ultima prova per la proclamazione del vincitore. In caso di ex-aequo nella decima posizione, farà fede il miglior punteggio ottenuto nella terza prova. Se questo non fosse ancora sufficiente per individuare il concorrente, farà fede il miglior punteggio ottenuto dai concorrenti nella seconda prova e, se ancora necessario, nel cruciverba. È discrezione dell’organizzazione somministrare, in alternativa, ulteriori prove ad eliminazione.
2. **Prova finale**: (OPEN DAY DOMENICA, 21 gennaio 2024) partecipano i 10 studenti che hanno ottenuto il punteggio migliore. Il punteggio delle prove precedenti viene azzerato. La prova consiste nella presentazione di 10 domande (lette e/o proiettate) una alla volta. Per ogni domanda, i concorrenti hanno 15 secondi per scrivere la risposta su una lavagnetta. Ogni risposta corretta vale 1 punto. In caso di pari-merito, si effettuano spareggi con la stessa procedura delle domande a risposta diretta, fino alla definizione del vincitore. Viene applicata l’eliminazione diretta dei concorrenti alla prima risposta sbagliata.
3. **Premiazione**: al termine della prova finale verranno premiati i primi tre studenti classificati e la squadra con il punteggio più alto. I premi consisteranno in buoni libro per gli studenti componenti la squadra vincente ed un tablet per lo studente singolarista primo classificato.
4. **Organizzazione gara**: Le attività si svolgeranno secondo il seguente programma indicativo e suscettibile di variazioni in base alle necessità e al numero di squadre iscritte:

* Ore 9.30: Saluti del Dirigente Scolastico e presentazione delle squadre partecipanti in seduta plenaria;
* Ore 10.00: Inizio della gara;
* Ore 11.15: Conclusione delle attività e saluti finali.